



MORELOS
2018 - 2024

CCyTEM
CONSEJO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA DEL
ESTADO DE MORELOS

MUSEO
DE CIENCIAS
DE MORELOS



El Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Morelos a través del Centro Morelense de Comunicación de la Ciencia y la Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP), a través de La RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, con el respaldo del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT), con el objetivo de impulsar la investigación científica y tecnológica y fomentar las vocaciones científicas en la población.



CONVOCAN

A todos los niños y jóvenes inscritos en una institución de educación básica, media superior y superior del Estado de Morelos, interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científicos, tecnológicos, de innovación y divulgación científica a participar en la ExpoCiencias Morelos 2021 Virtual.

A realizarse el día 22 de octubre de 2021 en Cuernavaca, Morelos



RED
Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología





MORELOS
2018 - 2024

CCyTEM
CONSEJO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA DEL
ESTADO DE MORELOS

MUSEO
DE CIENCIAS
DE MORELOS



Descripción:

ExpoCiencias es un evento anual en el Estado de Morelos que es organizado a través de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología que se realiza con el fin de promover la participación de niñas, niños y jóvenes a través de proyectos científicos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas públicas, privadas y empresas, así como divulgadores y profesores;

ExpoCiencias Morelos 2021 Virtual será la primera edición del evento estatal para seleccionar a los proyectos con los puntajes más altos, que representarán al Estado de Morelos en la ExpoCiencias Nacional Durango 2021 Virtual y el proyecto con el mejor puntaje será acreditado para formar parte de las Delegación Mexicana que representarán a nuestro país en eventos internacionales de ciencia y tecnología juvenil.

Bases:

1. De la participación

Debido a los efectos de la pandemia COVID-19, el comité organizador de ExpoCiencias Morelos será de manera virtual, hasta que el semáforo cambie a color verde en el estado y se permita reanudar las actividades convocadas para este año 2021, tomando en cuenta seguir con todos los protocolos de seguridad, procurando la salud y el bienestar de todos los participantes, por lo que los trabajos serán evaluados en formato escrito y de vídeo así como la presentación del proyecto de manera virtual.

- 1.1. Estar inscrito y ser alumno regular de alguna institución educativa dentro de los límites del Estado de Morelos, de nivel básico, medio superior y superior de cualquier institución pública o privada del estado de Morelos, cuya edad se encuentre entre los 5 y hasta 24 años de edad cumplidos a la fecha de cierre de inscripciones.
- 1.2. Los estudiantes deberán acreditar estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto (credencial o documento otorgado por la institución que avale el desarrollo del proyecto).
- 1.3. El proyecto será presentado por uno o máximo tres estudiantes, por proyecto de la misma institución educativa, quienes deberán estar inscritos estrictamente en un solo proyecto. Si un participante se encuentra inscrito en dos o más proyectos, quedará descalificado automáticamente.
- 1.4. Para el caso de los participantes de nivel medio superior y superior por lo menos uno de los integrantes deberá tener un nivel de inglés de intermedio a avanzado, ya que deberá exponer en este idioma en la presentación virtual. En el caso de los niveles preescolar, primaria y secundaria será suficiente con el nivel básico de inglés.
- 1.5. Los alumnos inscritos y registrados serán considerados oficialmente como titulares del proyecto y no podrá realizarse cambio alguno posteriormente, sin excepción alguna.
- 1.6. La participación consistirá en la presentación de un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencia y/o tecnología.



RED

Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



UPAEP

- 1.7. Los trabajos deberán tener el respaldo de un asesor que esté trabajando directamente con él o los estudiantes.
- 1.8. De las categorías por grado escolar:

CLAVE	GRADO ESCOLAR	CATEGORÍA
PP	Nivel Básico: PREESCOLAR, 1° Y 2° DE PRIMARIA	Pandilla Científica Petit
Objetivo: Que los niños tengan una experiencia lúdica que fortalezca su interés por la ciencia		
PK	Nivel Básico: 3° A 6° DE PRIMARIA	Pandilla Kid
Objetivo: Que los niños generen hipótesis y lleven a cabo un experimento para someterla a prueba.		
PJ	Nivel Básico: SECUNDARIA	Pandilla Junior
Objetivo: Que los adolescentes sean capaces de generar hipótesis, la sometan a prueba y analicen los resultados llegando a conclusiones congruentes con su experimento.		
MS	Nivel: MEDIO SUPERIOR	Preparatoria o equivalente
Objetivo: Que los adolescentes sean capaces de generar hipótesis con base en elementos bibliográficos que les permitan llevar a cabo experimentos o análisis de información que los conduzcan a generar conclusiones congruentes con la información obtenida y respaldadas en referencias bibliográficas confiables (arbitradas).		
S	Nivel: SUPERIOR	Universidad o equivalente
Objetivo: Que los estudiantes sean capaces de generar hipótesis con base en elementos bibliográficos que les permitan llevar a cabo experimentos o análisis de información que los conduzcan a generar conclusiones congruentes con la información obtenida y respaldadas en referencias bibliográficas confiables (arbitradas).		
CE	Nivel: ALUMNOS CON DISCAPACIDAD INTELLECTUAL Y AUTISMO	Escuelas especiales
Objetivo: Que los niños tengan una experiencia lúdica que fortalezca su interés por la ciencia, los adolescentes generen trabajos con experimentos que les permitan generar una hipótesis y dar solución a un problema.		



2. De las áreas participantes

- 2.1. Pandillas: la participación consistirá en la presentación de dicha investigación o experimento, correspondiente al grado escolar; se tomará en cuenta que los niños comprendan y dominen conceptos científicos y/o humanísticos claros, así como la correcta aplicación del método científico en el proceso de investigación.
- 2.2. La categoría especial: la participación consistirá en la presentación de la investigación o experimento, correspondiente al grado escolar; se tomará en cuenta que los niños y jóvenes expliquen los conceptos científicos y/o humanísticos, así como la correcta aplicación del método científico guiado por su asesor; en el caso de los niños con discapacidad auditiva o visual pueden participar en las categorías correspondientes a su nivel educativo.
- 2.3. Los proyectos participantes en la categoría de ExpoCiencias Morelos 2021 podrán ser registrados en algunas de las siguientes áreas temáticas generales.

No.	Clave	Área
1	AA	Agropecuarias y Alimentos: Proyectos que presenten la elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrimentos a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilian o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos. (Alimentos, Agronomía, Zootecnia)
2	BI	Biología: Proyectos presentan un estudio de los seres vivos: origen, evolución, biodiversidad, ecología, etc.
3	CI	Ciencias de la Ingeniería: Proyectos que aplican principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos. (Ing. Química, Civil, Mecánica, Eléctrica, Mecatrónica, Computación, Software)
4	CM	Ciencias de los Materiales: Proyectos que promuevan el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación. (Diseño, Prueba o Síntesis de Materiales, Procesos de Fabricación, Materiales Nanoestructurados)





No.	Clave	Categoría
5	CS	Computación y Software: Proyectos que desarrollen un lenguaje de programación, un algoritmo o un programa de computadora para su aplicación en dispositivos electrónicos, la solución de problemas en otras áreas del conocimiento, la solución de problemas de tratamiento de la información y comunicación entre computadoras.
6	DC	Divulgación de la Ciencia: Proyectos presentan un estudio de los seres vivos: origen, evolución, biodiversidad, ecología, etc.
7	EN	Ciencias Exactas y Naturales: Proyectos relacionados con matemáticas, física y química y todas sus derivaciones. (Física, Matemáticas, Química, Geografía)
8	MA	Medio Ambiente: Proyectos que presentan soluciones a los problemas que afectan a los elementos naturales y/o ecosistemas artificiales que integran el medio ambiente, de igual manera problemas que amenazan con deteriorar el desarrollo de la vida. (Ecología, Desarrollo Sustentable, Agua)
9	MS	Medicina y Salud: Proyectos de medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) y medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social), relacionado con las ciencias médicas. (Tecnologías para Discapacitados, Cardiología, Nutrición, Problemas Endémicos)
10	MT	Mecatrónica: Proyectos multidisciplinarios que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil, o en el área médica. (mecánica, electrónica, computación)
11	SH	Ciencias Sociales y Humanidades: Proyectos que están relacionados con el estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. Ciencias del Comportamiento y Sociales: Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos. (Economía, Filosofía, Historia, Método Científico, Derecho, Ciencias Sociales, Ciencias Políticas)





3. De la inscripción

- 3.1. Se podrá realizar a partir de la emisión de la presente convocatoria y hasta el día lunes 11 de octubre de 2021 hasta las 23:59 hrs. (no habrá prórroga).
- 3.2. Donde se deberá llenar el formulario de registro especificando el nombre del proyecto, el área de participación, así como también los nombres de los integrantes (de 1 a 3 integrantes por proyecto) y del asesor.
- 3.3. Los datos registrados, serán usados para realizar los reconocimientos y acreditaciones, por lo cual es indispensable que dichos datos sean claros y correctos, una vez impresos estos documentos no habrá corrección ni reposición.
- 3.4. Subir en formato PDF los siguientes documentos:
 - a) Copia de credencial vigente como estudiante regular de alguna institución educativa en el Estado de Morelos, o en su defecto, una carta que acredite al participante como alumno de la institución representada.
 - b) Copia del acta de nacimiento.
 - c) Carta del asesor como aval (todo proyecto deberá contar con un asesor titular y activo en el mismo). Esta carta deberá señalar claramente que el estudiante(s) participa activamente en el proyecto y que autoriza la participación del mismo en eventos que se deriven de ExpoCiencias Morelos 2021 Virtual.
 - d) Carta compromiso debidamente firmada por los integrantes del equipo (estudiantes y asesor).

Nota: Estos documentos deben subirse en un archivo PDF por proyecto (el archivo no debe superar los 5 Mb), poniendo como título al archivo el nombre del proyecto y clave del área a la que pertenece.

- 3.5. Subir el reporte del proyecto en formato PDF (el archivo no debe superar los 10 Mb) siguiendo las especificaciones que se describen en el anexo A.
- 3.6. Subir un video explicativo del proyecto con una duración máxima de cinco minutos y mínima de un minuto, el video deberá contar con las siguientes especificaciones:
 - a) Video en formato MP4 o MOV.
 - b) Contar con un buen audio, que permita escuchar perfectamente las explicaciones (de preferencia usar micrófono, puede ser el que traen integrado los audífonos de manos libres).
 - c) Respetar el formato del guion que se anexa. (Anexo B)





MORELOS
2018 - 2024

CCyTEM
CONSEJO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA DEL
ESTADO DE MORELOS

MUSEO
DE CIENCIAS
DE MORELOS



- d) El video deberá subirse a plataforma designada: <https://www.wetransfer.com/> y enviar el link de descarga a expocienciasmorelos@morelos.gob.mx para que pueda ser revisado por los organizadores del evento y los evaluadores.

3.7. Los proyectos inscritos serán revisados por el Comité Organizador para determinar si cumplen con los requisitos para ser presentados en ExpoCiencias Morelos 2021 Virtual, posterior al cierre de la convocatoria, se publicará la Lista de Proyectos Aceptados el día 15 de octubre de 2021.

4. De la evaluación de proyectos

El Comité Evaluador estará integrado por profesionales de las áreas convocadas, la premiación se llevará a cabo el día 22 de octubre en las instalaciones del Parque San Miguel Acapantzingo, ubicado en Calle la Ronda Núm. 13 Col. Acapantzingo Cuernavaca, Morelos. **El fallo del Comité Evaluador será inapelable.**

La participación para nivel superior consistirá en la presentación visual, oral y/o interactiva de un proyecto de divulgación y/o investigación en ciencia y/o tecnología que responda a resolver un problema de su localidad (ámbitos escolar o comunitario) el proyecto deberá responder a uno de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible, considerar el factor de la Innovación Social en su ejecución e igualmente favorecer el fortalecimiento de las capacidades resilientes tanto a nivel personal como comunitario.

Los proyectos serán expuestos a través de un video con una duración máxima de cinco minutos y mínima de un minuto.

El video, únicamente representa el porcentaje de evaluación correspondiente a la presentación pública del proyecto por lo que se calificará, sobre todo, el desenvolvimiento de los expositores, el material de apoyo que hayan preparado para su exposición y el dominio del tema a exponer.

El resto de la evaluación corresponderá al protocolo de investigación y demás evidencias que hagan llegar en formato PDF.

El proyecto será expuesto por uno o un máximo tres estudiantes, quienes deberán estar inscritos estrictamente en un solo proyecto, de preferencia los equipos deberán ser multidisciplinarios, es decir, integrados por estudiantes de diferentes carreras para enriquecer el enfoque del problema de investigación del proyecto y para estimular el trabajo interdisciplinario como parte de su desempeño profesional posteriormente. No necesariamente los estudiantes deberán pertenecer a la misma institución educativa.



RED

Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



UPAEP



MORELOS
2018 - 2024

CCyTEM
CONSEJO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA DEL
ESTADO DE MORELOS

MUSEO
DE CIENCIAS
DE MORELOS



MORELOS
AMÉRICA DEL MUNDO
CONSEJO DEL ESTADO
2018-2024

Los participantes que sean registrados en la ficha correspondiente serán considerados oficialmente como titulares del proyecto y no podrá realizarse cambio alguno posteriormente, sin excepción.

Todos los participantes y sus asesores deberán estar disponibles el día del evento y con capacidad de enlazarse vía reunión virtual para la ceremonia de inauguración y así mismo para contestar preguntas directas de algunos evaluadores, dicha dinámica será aleatoria.

Los proyectos de nivel superior podrán ser o no evaluados en inglés directamente, sin necesidad de hacerlo en español, por lo que es indispensable que uno de los estudiantes domine o tenga conocimiento de ese idioma.

Notas:

Todos los participantes y sus asesores deberán estar disponibles el día del evento y con capacidad de enlazarse vía reunión virtual para ser acreedores a su constancia de participación o si es el caso para su acreditación al evento nacional o internacional, caso contrario pierden el derecho de constancia o acreditación.

5. De los premios

- 5.1.** Todos los proyectos se harán acreedores a su respectiva constancia de participación. Además, se otorgará un reconocimiento a los primeros lugares de cada área y categoría.
- 5.2.** Los 5 mejores proyectos obtendrán una acreditación para participar en ExpoCiencias Nacional Durango 2021 Virtual, siempre y cuando el Comité Evaluador considere a los proyectos merecedores de tal distinción. (esta acreditación no implican gastos de traslado, viáticos, inscripciones o cualquier gasto que derive de su participación)
- 5.3.** El proyecto con mejor puntuación obtendrán una acreditación para participar en ExpoCiencias Chile 2022, siempre y cuando el Comité Evaluador considere a el proyecto merecedor de tal distinción. (esta acreditación no implican gastos de traslado, viáticos, inscripciones o cualquier gasto que derive de su participación)

Cualquier punto no contemplado en la presente convocatoria será resuelto por los organizadores de ExpoCiencias Morelos 2021.

Para mayor información:

www.laredmex.org

expocienciasmorelos@morelos.gob.mx

Contactanos a través de nuestra página de Facebook

<https://www.facebook.com/museocienciasmor>

Tel. 777-3-12-39-79- ext. 102



RED

Red Nacional de Actividades
Juveniles en Ciencia y Tecnología



UPAEP